



Achtung – Information



Hallo an alle! Ihr haltet gerade eine Mach mit – Mitnehmütte! in der Hand. Sie ist gefüllt mit zahlreichen Spiel- und Bastelideen. Das meiste könnt ihr alleine bewältigen, aber:

Uffbasse, immer wenn dieses Symbol auftaucht, könnte es aus irgendeinem Grunde gefährlich für euch werden. Darum bittet eine erwachsenen Person um Hilfe.



Zum Beispiel, wenn sich in der Mach mit – Mitnehmütte! ein Kochrezept befindet (Kochen, Backen), dann findet ihr dieses Symbol auf dem Rezept.

Bis auf Weiteres gibt es jede Woche für euch eine neue Mach mit – Mitnehmütte! In jeder Tüte befindet sich eine besondere Aufgabe, zum Beispiel ein Rätsel, Quiz oder Schnitzeljagd, die zu lösen ist.

Ihr erkennt diese besondere Aufgabe anhand dieses Symbols:



Wenn ihr diese Aufgabe richtig löst, könnt ihr einen Überraschungspreis gewinnen. Dann das richtige Ergebnis im den Briefkasten am Haus der Jugend, Kreuzerweg 6 in Grünstadt oder per E-Mail an hdj.gruenstadt@arcor.de hinterlassen. Vergesst nicht, euren Namen und eure Telefonnummer anzugeben. Wer den Preis gewinnt, wird in der darauffolgenden Woche freitags ermittelt und benachrichtigt.

Übrigens könnt ihr die Mach mit – Mitnehmütte! auf unserer Homepage www.jugendarbeit-leiningerland.de in digitaler Form herunterladen. Bedenkt: Hier müsst ihr alle erforderlichen Materialien selbst besorgen.

Die Mach mit – Mitnehmütte! gibt es an den jeweiligen Standorten der Jugendtreffs, nur solange der Vorrat reicht! Wer sich vorab die nächste Mach mit – Mitnehmütte! sichern möchte, kann sich per E-Mail unter hdj.gruenstadt@arcor.de registrieren.

Viel Spaß wünschen euch die Mitarbeitenden
der Offenen Jugendarbeit Leiningerland e.V.

OFFENE JUGENDARBEIT

Leiningerland e.V. 




Anleitung Kaleidoskop

1. Male das Kaleidoskop an und füge es, wie auf dem Bild dargestellt zusammen.



2. Knicke und klebe den Spiegelkarton, zu einem Dreieck zusammen und schiebe diesen in den runden Karton. Wie auf dem Bild dargestellt.



3. Fülle die Perlen in das größer der beiden Plastikdeckel und lege die durchsichtige Plastikdeckel obendrauf (beachte es befindet sich eine Folie auf der Plastikscheibe). Setze dann wie auf dem Bild dargestellt das Kaleidoskop zusammen.



Mach mit – Quiz



Alles durcheinander...

Der Morgen war ausgezeichnet zum Angeln. Deshalb machte sich der alte Mann sehr früh auf den Weg. Selbst die Hühner und der kleine Kater schliefen noch.

Heute fischte er eine goldene Kugel aus dem Wasser. Der alte Mann staunte nicht schlecht, als ihm eine hübsche Prinzessin entgegenkam. Hinter ihr hüpfte ein Tier, das laut quakte:

„Wir haben uns verlaufen. Nachdem wir die Lebkuchen von dem Häuschen im Wald genascht haben, finden wir nicht mehr zurück. Die Brotstücke, mit denen wir den Weg markiert haben, sind weg!“

Die Krümel wurden alle von einem Tier aufgefressen. Sie verwandelten sich in seinem Bauch zu dicken Wackersteinen. Das Tier war unterwegs, um die Großmutter zu besuchen.

Sie war sehr jung und besonders stark. Ihr Haus hatte sie kunterbunt angemalt. Die beiden Haustiere hießen Herr Nilsson und Kleiner Onkel.

Der Nachbar nebenan kam aus Amerika. Er hatte große Ohren und wurde oft von seiner Freundin Minnie besucht.

Sie wollten zusammen mit dem Esel, dem Hund, der Katze und dem Hahn in eine neue Stadt ziehen, um dort gemeinsam zu musizieren. Unterwegs machten sie Rast im Wald in einer Räuberhütte.

Das sah auch die Schlossherrin in ihrem magischen Zauberspiegel. Sie schickte den Jäger auf Spurensuche. Im Wald fand er Fußabdrücke von sehr kleinen Menschen und entdeckte winzige Teller, von denen anscheinend jemand gegessen hatte.

Plötzlich bemerkte der Jäger in der Ferne ein Feuer. Sofort alarmierte er die Rettungswache von Pontypandy. Elvis brachte den Brand schnell unter Kontrolle.

Die kleine Maus konnte sich rechtzeitig in Sicherheit bringen. „Erstaunlich!“, bemerkte die unheimliche Kreatur, der sie begegnete. Alle Tiere im Wald fürchteten sich vor dem großen Wesen mit der Warze, das gerne gezuckerte Eulen verspeiste.

Noch lieber mochte der große Gallier gebratene Wildschweine. Sie schmeckten ihm am besten nach seinen Kämpfen gegen die Römer.

Welche Kindergeschichten, Serien oder Märchen kannst du hier erkennen?

Schicke uns die Lösungen von Nr. 4, 9 und 10

Hier ist einiges durcheinander kannst du das bitte in Ordnung bringen? Schreibe in Reihenfolge auf:

1.

P

2.

F

3.

H

4.

R

5.

P

6.

M

7.

B

8.

S

9.

F

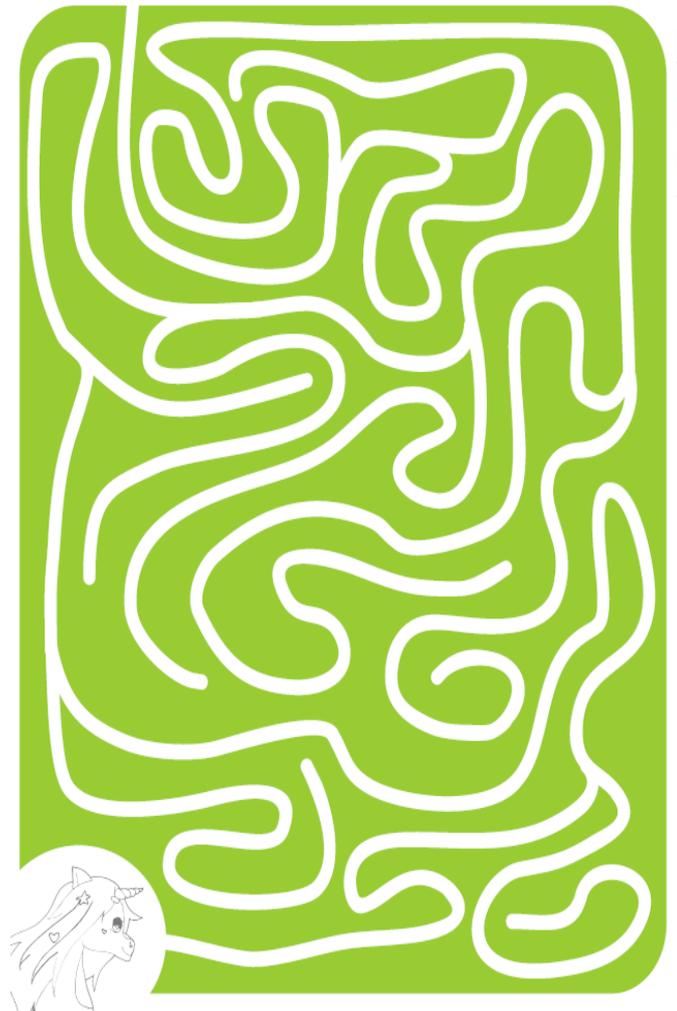
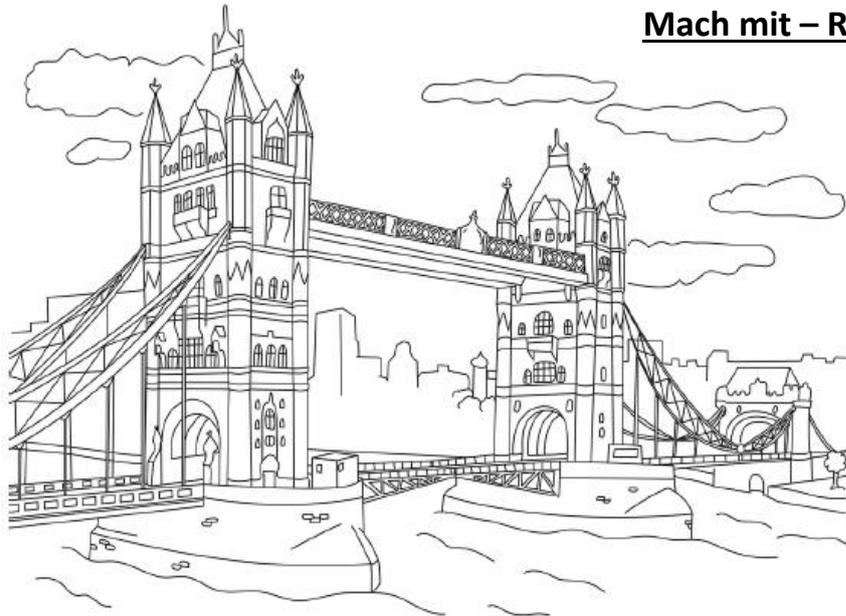
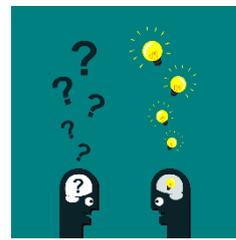
10.

G

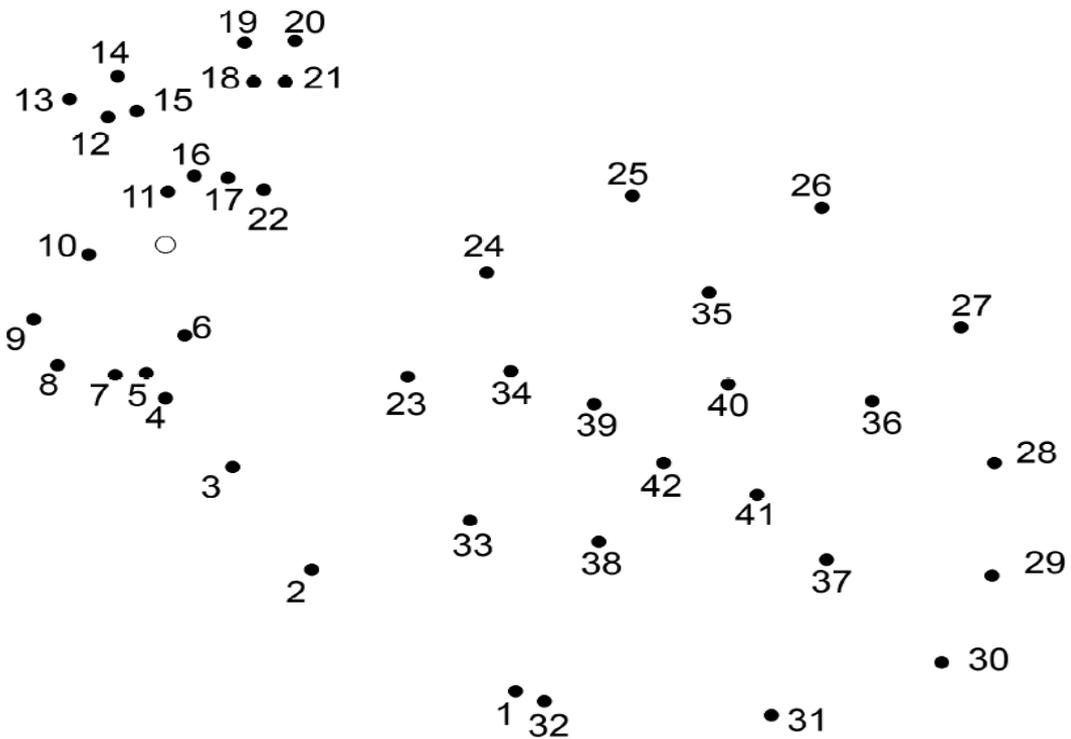
11.

A

Mach mit – Rätsel



Finde 12 Fehler!



Mach dein eigenes Puzzle! Male die Felder an und schneide danach die Puzzleteile aus.

